

# NEWSLETTER 2

## LUGLIO 2021

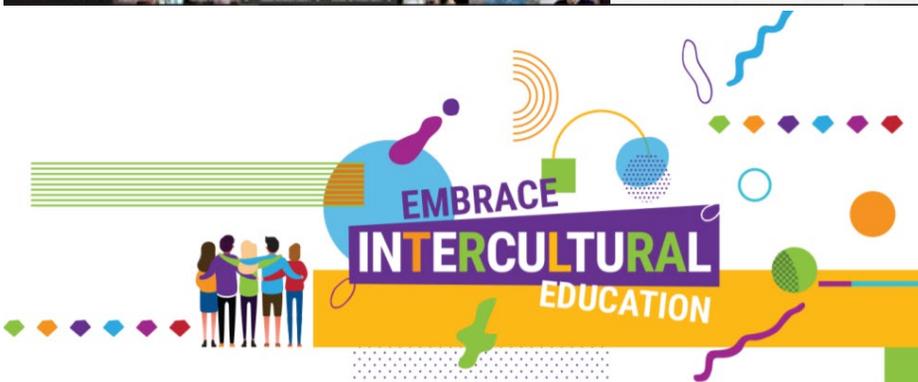
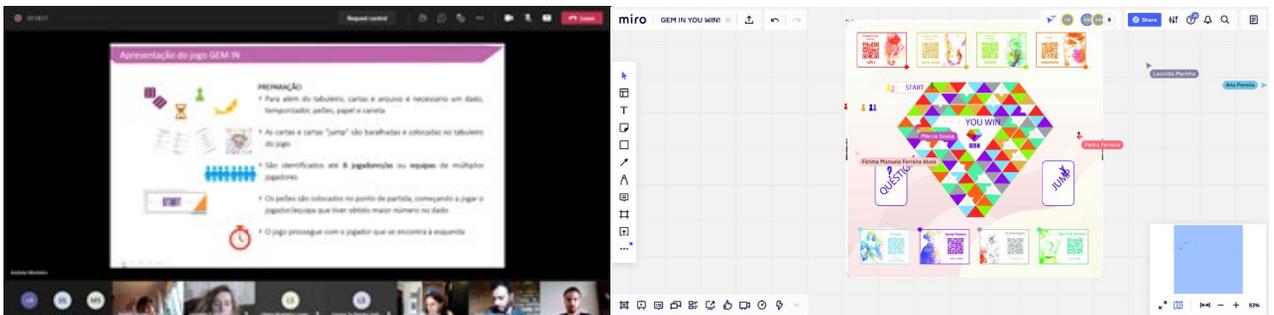
### Overview delle attività di GEM IN



Le attività di GEM IN comprendono la sperimentazione del gioco da tavolo e degli strumenti complementari nel quadro di un programma educativo più completo che permetta una riflessione critica su concetti multilivello e variegati come i valori comuni dell'UE, le competenze sociali e civiche, il dialogo interculturale, ecc. Il feedback raccolto attraverso le attività previste sarà di fondamentale importanza per la coerenza e la diffusione delle buone pratiche durante la finalizzazione dei prodotti rinnovati. Le attività principali sono: Formazione preparatoria per gli insegnanti, Pilotaggio del kit pedagogico GEM IN, Finalizzazione del programma educativo GEM IN

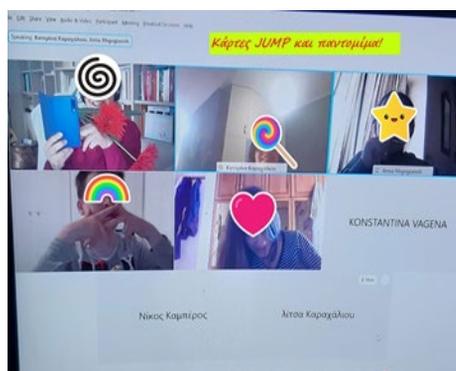
### Training preparatori per gli insegnanti

Dieci (10) insegnanti/educatori di ogni paese hanno partecipato a una formazione preliminare al fine di garantire un'efficace attuazione del kit pedagogico GEM IN in classe o virtualmente durante la fase di pilotaggio e raggiungere i risultati di apprendimento. La formazione si è svolta online. In questa sessione, i partecipanti hanno avuto l'opportunità di informarsi sul progetto GEM IN, di scambiare idee e percezioni relative ai concetti chiave del gioco da tavolo GEM IN - imparare giocando, cittadinanza, diritti umani, multiculturalismo, dialogo interculturale e valori sociali europei e di informarsi sul gioco da tavolo GEM IN.



L'azione proposta prevede la realizzazione di questa attività in collaborazione con scuole nazionali e/o centri giovanili. Come risultato, il pilotaggio del kit pedagogico GEN IN verrà condotto in contesti reali di apprendimento o online a causa del COVID-19. Gli studenti hanno avuto l'opportunità di giocare e interagire con il gioco e si sono divertiti a giocare al gioco da tavolo GEM IN e hanno offerto un feedback costruttivo per il suo miglioramento!

Archivio digitale del gioco da tavolo GEM IN qui <https://gemin-game.eu/>

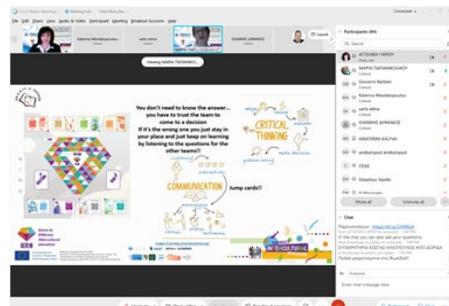
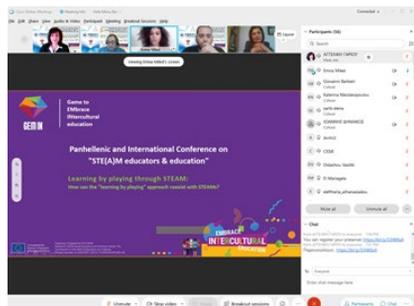


## Conferenza Internazionale "STEAM Educators and Education"

GEM IN ha partecipato con la tavola rotonda intitolata "Learning by playing through STEAM" alla Conferenza Internazionale "STEAM Educators and Education" che si è svolta dal 7 al 9 maggio 2021. La tavola rotonda è stata coordinata da Giovanni Barbieri, Project Manager di GEM IN, Elena Sarlis, EU Projects Manager di RDEWG e Gariou Aggeliki responsabile scientifico del team scientifico RDEWG per GEM IN. C'è stata una discussione molto proficua su come l'approccio "imparare giocando" possa coesistere con le STEAM. Durante l'incontro questo aspetto è stato esaminato attraverso il gioco da tavolo GEM IN sviluppato dal nostro progetto "Game to Embrace INtercultural education" - GEM IN, che è stato il punto di partenza per analizzare questo problema. I principali punti di discussione che sono stati discussi sono stati:

- 1) Come sviluppare uno strumento che richiede conoscenze STEAM per la sua creazione?
- 2) Come promuovere le STEAM attraverso giochi e attività educative non formali?
- 3) Come promuovere la riflessione critica e gli approcci innovativi attraverso le STEAM?
- 4) Come rendere l'approccio pedagogico più inclusivo?

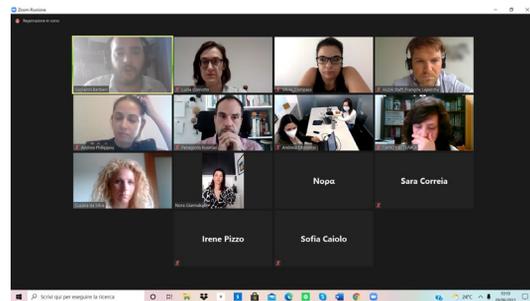
I rappresentanti di GEM IN che hanno preso parte a questa tavola rotonda sono stati entusiasti del grande interesse espresso pubblicamente dai partecipanti sul progetto e dei molteplici modi in cui i suoi risultati potrebbero essere sfruttati.



# GEM IN Online Meeting



I partner del progetto GEM IN hanno tenuto il loro incontro online il 29 giugno 2021. Durante l'incontro, ogni partner ha fornito informazioni sulla formazione degli insegnanti per quanto riguarda il kit pedagogico e la fase di pilotaggio del gioco da tavolo e degli strumenti complementari che hanno condotto nella regione di ogni partner. In particolare, i partner hanno discusso il feedback raccolto sugli elementi critici del gioco e il loro allineamento agli obiettivi di apprendimento e di istruzione. I partner, inoltre, hanno fornito utili intuizioni e suggerimenti sul GEM IN Board Game sulla base delle conclusioni e delle raccomandazioni di insegnanti e studenti. Infine, c'è stata una presentazione del piano di exploitation del progetto GEM IN. Durante i prossimi mesi, il consorzio procederà con la finalizzazione del kit pedagogico e del programma "GEM IN" al fine di soddisfare le esigenze dei gruppi target in quanto è di fondamentale importanza sostenere tutti coloro che sono interessati ad utilizzare gli strumenti GEM IN in campo accademico, educativo o pedagogico.



## Consortium



**Liceo Classico Vittorio Emanuele II - Palermo**  
sin dal 1865



Follow us!



**Gem in**  
**fb**



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



**GEM IN**

Project No. 612209-EPP-1-2019-1-IT-EPPKA3-IPI-SOC-IN

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

<https://gem-in.eu/en/>