

NEWSLETTER N.º 1

DEZEMBRO 2020



Sobre o projeto

O objetivo do projeto “Educação Intercultural através da Gamificação – GEM IN” é apoiar a educação intercultural na escola e em ambientes não formais, de jovens, fomentando a inclusão social, o diálogo intercultural e a cidadania ativa, através da promoção dos valores europeus. Simultaneamente, o projeto ambiciona fornecer contributos e recomendações políticas sobre as estratégias de intervenção destinadas à promoção da educação intercultural e da cidadania ativa, com recurso a um quadro educativo inovador.

Referencial Educativo do GEM IN

Tendo como ponto de partida os contributos de todos os parceiros do projeto durante o workshop internacional, a equipa de projeto definiu um conjunto de passos para a construção do referencial educativo do GEM IN e o alargamento e adaptação de um jogo de tabuleiro desenvolvido no âmbito de um projeto anterior, o GEM.

O referencial GEM IN apresenta a metodologia e etapas fundamentais do projeto, facultando a informação necessária para a sua implementação. É, portanto, um documento-chave para todos os profissionais que pretendam implementar os recursos e conteúdos desenvolvidos no GEM IN, em contexto académico, educativo e pedagógico.

Tendo como principal objetivo orientar professores/as, educadores/as, gestores/as de projetos educativos e outros profissionais na utilização do jogo de tabuleiro em diferentes contextos educativos, o documento inclui a descrição do processo de desenvolvimento do jogo e respetivo conteúdo, explicando ainda como diferentes profissionais podem utilizar este recurso.



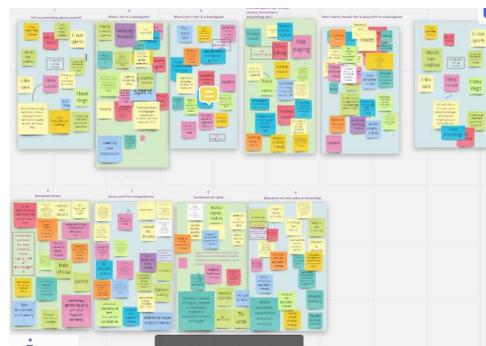
[Referencial Educativo GEM IN](#)

Workshop Internacional do GEM IN

O workshop internacional promovido no âmbito do projeto GEM IN, decorreu em formato online, durante 3 dias, entre 18/06/2020 e 18/06/2020 e sob a coordenação do CESIE.

O workshop teve como objetivo promover um momento de partilha dos resultados do estudo efetuado em cada um dos países da parceria, sobre a utilização de ferramentas educativas na promoção da cidadania em diferentes contextos de aprendizagem (formal e não-formal), essencial para o desenvolvimento do jogo de tabuleiro do GEM IN. Foram vários os temas debatidos com intuito de estruturar o jogo, que focará na promoção da criatividade, interculturalidade e valores Europeus, entre outros temas identificados pelos diferentes parceiros Gregos, Cypriotas, Portugueses, Italianos e Franceses.

Saiba mais sobre os resultados e conclusões do workshop internacional do GEM IN [aqui](#).



Consórcio



Liceo Classico Vittorio Emanuele II - Palermo
sin dal 1865



Siga o projeto !



[Gem in fb](#)



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



GEM IN

Project No. 612209-EPP-1-2019-1-IT-EPPKA3-IPI-SOC-IN

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

<https://gem-in.eu/en/>