

# NEWSLETTER ISSUE 1

## DEZEMBER 2020



### Über das Projekt

Das Ziel des Projekts "Game to EMbrace INtercultural education" - GEM IN ist es, interkulturelle Bildung in der Schule und in nicht-formalen Umgebungen für Jugendliche als Mittel zur Förderung der sozialen Inklusion, des interkulturellen Dialogs und der aktiven Bürgerschaft durch die Förderung europäischer Werte zu unterstützen. Gleichzeitig beabsichtigt das Projekt, Inputs und politische Empfehlungen für Interventionsstrategien zur Förderung interkultureller Bildung und aktiver Bürgerschaft durch einen innovativen Bildungsrahmen zu liefern.

### GEM IN Bildungsrahmen

Basierend auf den Schlussfolgerungen und Empfehlungen des internationalen Workshops und den Beiträgen der einzelnen Partner aus jedem Land haben wir einen Rahmen für all die verschiedenen Schritte geschaffen, die den Aufbau des Bildungsrahmens des GEM IN-Projekts und den Upscaling-Prozess im Vergleich zum GEM-Projekt geprägt haben.

Der GEM IN Rahmen bietet alle notwendigen Informationen, die Methodik, die Schritte, die die pädagogischen Aspekte des Projekts charakterisieren und seinen Hauptrahmen bilden. Dieser pädagogische Rahmen ist von grundlegender Bedeutung, um all jene zu unterstützen, die daran interessiert sind, die GEM In-Tools im akademischen, erzieherischen oder pädagogischen Bereich zu nutzen.

Das Ziel des pädagogischen Rahmens ist es, einen Leitfaden für alle Lehrer, Pädagogen, Projektmanager und Personen, die das Spiel als pädagogische Ressource nutzen, zu bieten, dank seiner vollständigen Erklärung aller Schritte, die zur Erstellung des Spiels und seiner Inhalte unternommen wurden, unter Berücksichtigung der Werte und der Methodik, die durch das gesamte Projekt GEM IN unterstützt wurden.

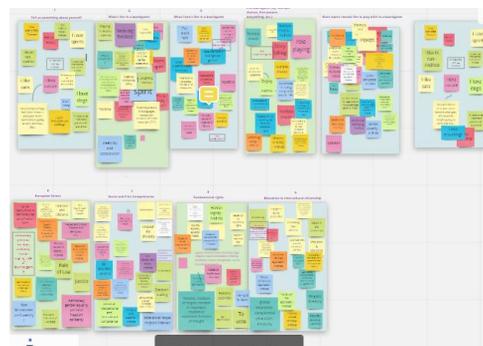


[GEM IN](#)  
[Bildungsrahmen](#)

# GEM IN Internationaler Workshop

Der internationale GEM IN-Workshop, der in einem Online-Format von CESIE koordiniert wurde, war eine dreitägige Veranstaltung, die vom 16.06.2020 bis 18.06.2020 von 10:00 bis 13:00 Uhr auf Go To Meeting stattfand.

Ziel des internationalen Workshops ist es, dem gesamten GEM IN-Konsortium das Ergebnis der Wirksamkeitsstudie mitzuteilen und gemeinsam an dem pädagogischen Rahmen zu arbeiten, der die Anpassung der bisherigen GEM-Praktiken in das pädagogische Kit von GEM IN unterstützen soll. Kreativität zur Unterstützung der Ausbildung, Interkulturalität und europäische Werte, Spiel als Werkzeug, um Mauern einzureißen und Lernen sowie Austausch und Spaß zu schaffen, dies (und viele andere) sind die Themen, die mit Partnern aus Griechenland, Zypern, Portugal, Italien und Frankreich behandelt werden! [Hier](#) finden Sie die Schlussfolgerungen und Empfehlungen des GEM IN internationalen Workshops.



## Consortium



Follow us !  [Gem in fb](#)



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union



Project No. 612209-EPP-1-2019-1-IT-EPPKA3-IPI-SOC-IN

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

<https://gem-in.eu/en/>